



ISO 9001:2008

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ KỸ THUẬT

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

MÔN HỌC
GHÉP NỐI MÁY TÍNH

Mã môn: CEP33021

Dùng cho các ngành
CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Bộ môn phụ trách
MÔN HỌC VÀ HỒ TÀI LIỆU THÔNG TIN

**THÔNG TIN VỀ CÁC GIÁNG VIÊN
CÓ THỂ THAM GIA GIÁNG DẠY MÔN HỌC**

1. ThS. Nguyễn Trọng Thuận – Giảng viên chính

- Chức danh, học hàm, học vị: Thạc sĩ
- Thuộc bộ môn: Mạng và Hệ thống Thông tin
- Địa chỉ liên hệ: Tầng 11, Trường, Khuê Đình, Lê Chân, Hải Phòng
- Điện thoại: 0982295866 Email: vnthe@hpu.edu.vn
- Các hướng nghiên cứu chính: Wireless sensor net

2. ThS. Lê Thuý – Giảng viên chính

- Chức danh, học hàm, học vị: Thạc sĩ
- Thuộc bộ môn: Công nghệ Phần mềm
- Địa chỉ liên hệ: Khoa Công nghệ thông tin – Viện Công nghệ DL Hải Phòng
- Điện thoại: 0983322011 Email: thuyle@hpu.edu.vn
- Các hướng nghiên cứu chính: Bảo mật, Xử lý ảnh, Hệ thống thông tin.

3. Thông tin về trợ giảng (nếu có):

- Họ và tên:
- Chức danh, học hàm, học vị:
- Thuộc bộ môn/lớp:
- Địa chỉ liên hệ:
- Điện thoại: Email:
- Các hướng nghiên cứu chính:

THÔNG TIN V MÔN H C

1. Thông tin chung:

- Số n v h c trình/ tín ch : 3/2
- Các môn h c tiên quy t: Tin i c ng, C u trúc máy tính, M ng máy tính.
- Các môn h c k ti p:
- Các yêu c u i v i môn h c (n u có):
- Th i gian phân b i v i các ho t ng:
 - + Nghe gi ng lý thuy t: 22
 - + Làm bài t p trên l p: 2
 - + Th o lu n: 3
 - + Th c hành, th c t p (PTN, nhà máy, i n đó,...): 15
 - + Ho t ng theo nhóm: 0
 - + T h c: 50
 - + Ki m tra: 3

2. M c tiêu c a môn h c:

- K n th c: Giúp sinh viên hi u c m t s chu n giao ti p gi a thi t b ngo i vi và máy tính. T ó có th xây d ng các modul k t n i n gi n i u khi n thi t b ngo i vi. Ngoài ra còn thông qua các chu n k t n i ó có th xây d ng giao th c truy n d li u gi a các máy tính v i nhau.
- K n ng: Giúp sinh viên có k n th c v các chu n giao ti p v i máy tính. T ó xây d ng các k t n i v i thi t b ngo i vi.
- Thái : Nghiêm túc và c n tr ng trong nghiên c u khoa h c

3. Tóm t t n i dung môn h c:

- N i dung môn h c chia làm 5 ch ng, l n l t gi i thi u các chu n giao ti p c a máy tính. Ch ng 1, gi i thi u v chu n giao ti p song song LPT, m t chu n giao ti p c s d ng r t r ng rãi do mô hình k t n i n gi n và d thao tác. Ch ng 2, gi i thi u v m t s chu n rãnh c m m r ng, lo i giao ti p rãnh c m m r ng cho phép giao ti p v i t c cao, nh ng các giao ti p này u t ng i ph c t p và vi c th c hi n ghép n i ph i m thùng máy do các rãnh c m th ng c thi t k trên mainboard. Ch ng 3, gi i thi u v chu n giao ti p n i ti p COM, chu n giao ti p này m c dù ra i t r t lâu nh ng v n c s d ng r t r ng rãi vì tính n gi n, s d ng ít chân tín hi u h n LPT. Ch ng 4, gi i thi u v chu n giao ti p n i ti p cáo c p USB, chu n giao ti p này m i và ang c s d ng r t ph bi n hi n nay, chu n USB có t c truy n d li u r t cao trong khi ó ch s d ng 4 chân tín hi u. Cu i cùng, ch ng 5 gi i thi u v m t thi t b u cu i ó là MODEM, thi t b này cho phép các máy tính t xa có th k t n i c v i nhau thông qua m ng i n tho i c nh PSTN.

4. H c li u:

B t bu c:

[1].Ngô Diên T p – K thu t ghép n i máy tính, NXB Khoa h c k thu t n m 2000.
Tham kh o

[2].Ngô Diên T p – L p trình ghép n i trên Windows, NXB Khoa h c k thu t, 2000.

[3].Nguy n Quang Vinh – K thu t ghép n i máy tính, NXB Khoa h c k thu t, 2001.

[4].Nguy n M nh Giang – K thu t ghép n i máy vi tính, NXB Giáo D c, 1998.

[5].Michael Gook, PC Hardware Interfaces, A-LIST, 2004

5. N i dung và hình th c d y – h c:

N i dung (Ghi c th theo t ng ch ng, m c, ti u m c)	Hình th c d y – h c						T ng (ti t)
	Lý thuy t	Bài t p	Th o lu n	TH, TN, i n đó	T h c, t NC	Ki m tra	
CH NG 1: C NG SONG SONG 1.1. Khái quát v c ng song song 1.2. C u trúc c ng 1.3. Các thanh ghi 1.4. Trao i v i c ng song song b ng ph n m m	4	1	1	4	22	1	33
CH NG 2: RÃNH C M M R NG 2.1. M ts rãnh c m m r ng 2.2. So sánh các lo i bus 2.3. Ghép n i qua rãnh c m m r ng	4		1	1	12		18
CH NG 3: C NG N I TI P 3.1. Ngu n g c 3.2. Các c tr ng v m t i n 3.3. Khuôn m u khung truy n 3.4. M ts tiêu chu n ghép n i 3.5. L p trình cho c ng RS 232	7	1	1	6	32	1	48
CH NG 4: C NG USB 4.1. C u trúc c ng 4.2. Các c tr ng v i n 4.3. Cách truy c p c ng	4			1	10		15

CHƯƠNG 5: MODEM							
5.1. Giới thiệu MODEM							
5.2. Các loại MODEM và các tín hiệu báo lỗi.	3			3	14	1	21
5.3. Các tên tín hiệu							
Tổng (tổng)	22	2	3	15	90	3	135

6. Lịch trình thực hành – học thực :

Tuần	Nội dung	Chi tiết về hình thức thực hành – học	Nội dung yêu cầu sinh viên phải chú ý	Ghi chú
1	CHƯƠNG 1: CÂNG SONG SONG 1.1. Khái quát về câng song song 1.2. Cấu trúc câng song	- Sinh viên nghe giảng trên lớp. - Làm các bài tập cá nhân. - Thực hành ghép nối, cài đặt thu thập.	- Sinh viên ôn lại kiến thức cơ bản về tin học. - Sinh viên xem lại kỹ thuật lập trình.	
2	1.3. Các thanh ghi	- Sinh viên nghe giảng trên lớp.	- Sinh viên thực hành các kỹ thuật tìm kiếm. - Tìm các minh họa cụ thể cho từng kỹ thuật.	
3	1.4. Trao đổi về câng song song bằng phần mềm CHƯƠNG 2: RÃNH CẤM MỜ 2.1. Mục đích rãnh cấm mờ	- Sinh viên nghe giảng trên lớp. - Ghép nối và cài đặt thu thập.	- Sinh viên thực hành các kỹ thuật tìm kiếm. - Tìm các minh họa cụ thể cho từng kỹ thuật.	
4	2.2. So sánh các loại bus (tập) 2.3. Ghép nối qua rãnh cấm mờ	- Sinh viên nghe giảng trên lớp.	- Sinh viên thực hành các kỹ thuật tìm kiếm. - Tìm các minh họa cụ thể cho từng kỹ thuật.	
5	CHƯƠNG 3: CẤNG NỐI TIẾP 3.1. Nguyên tắc	- Sinh viên nghe giảng trên lớp.	- Sinh viên thực hành các kỹ thuật tìm kiếm.	

	3.2. Các c tr ng về m t i n			
6	3.3. Khuôn m u khung truy n	- Sinh viên nghe gi ng trên l p.	- Sinh viên c tr c các k thu t s tìm hi u.	
7	3.3. Khuôn m u khung truy n (ti p) 3.4. M t s tiêu chu n ghép n i	- Sinh viên nghe gi ng trên l p.	- Sinh viên c tr c các k thu t s tìm hi u.	
8	3.5. L p trình cho c ng RS 232 CH NG 4: C NG USB 4.1. C u trúc c ng	- Sinh viên nghe gi ng trên l p.	- Sinh viên c tr c các k thu t s tìm hi u.	
9	4.2. Các c tr ng v i n 4.3. Cách truy c p c ng CH NG 5: MODEM 5.1. Gi i thi u MODEM	- Sinh viên nghe gi ng trên l p.	- Sinh viên c tr c các k thu t s tìm hi u.	
10	5.2. Các l nh MODEM và các tín hi u báo l i. 5.3. Các òn tín hi u	- Sinh viên nghe gi ng trên l p.	- Sinh viên c tr c các k thu t s tìm hi u.	
11	Th c hành phòng máy	Làm vi c tài phòng máy tính.	Sinh viên Th c hành v n i dung ch ng 1	
12	Th c hành phòng máy	Làm vi c t i phòng máy tính.	Sinh viên th c hành v n i dung ch ng 1,2.	
13	Th c hành phòng máy	Làm vi c t i phòng máy tính	Sinh viên th c hành v n i dung ch ng 3.	
14	Th c hành phòng máy	Làm vi c t i phòng máy tính	Sinh viên th c hành v n i dung ch ng 3.	
15	Th c hành phòng máy	Làm vi c t i phòng máy tính	Sinh viên th c hành ph n USB và Modem.	

7. Tiêu chí đánh giá nhiệm vụ giảng viên giao cho sinh viên:

- Sau khi học xong môn học, sinh viên cần có cái nhìn tổng quan về môn học, nắm bắt được các khái niệm cơ bản, môn học cung cấp, ứng dụng và hiểu sâu sắc về các chủ đề giao tiếp để tìm hiểu trong môn học.

8. Hình thức kiểm tra, đánh giá môn học:

- Kiểm tra miệng,
- Thi hết môn – Thi trắc nghiệm khách quan

9. Các loại hình kiểm tra và trọng số các loại hình:

- Hình thức quá trình: 3/10 trong đó:
 - + Chuyên cần: 40%
 - + Kiểm tra thường xuyên: 30%
 - + Thực hành: 30%
- Thi hết môn: 7/10

10. Yêu cầu của giảng viên về môi trường học:

- Yêu cầu về cơ sở vật chất giảng dạy môn học: Giảng đường, phòng máy.
- Yêu cầu về sinh viên: Tích cực, ứng dụng, học bài trước khi đến lớp.

Hội Phòng, ngày 22 tháng 6 năm 2011

Chức vụ Bộ môn

Ngô Việt Cường chi tiết

Ths. Ngô Trọng Giang

Ths. Võ Minh Khánh

///