



ISO 9001:2008

**B GIÁO D C VÀ ÀO T O  
TR NG I H C DÂN L PH I PHÒNG**

**C NG CHI TI T**

**MÔN H C  
NGÔN NG L P TRÌNH JAVA**

**Mã môn: JPL33021**

**Dùng cho các ngành  
CÔNG NGH THÔNG TIN**

**B môn ph trách  
M NG VÀ H TH NG THÔNG TIN**

**THÔNG TIN V CÁC GI NG VIÊN  
CÓ TH THAM GIA GI NG D Y MÔN H C**

**1. ThS. Phùng Anh Tuấn - Giảng viên chính**

- Chức danh, học hàm, học vị: Thạc sĩ
- Thuộc bộ môn: Mạng và Hệ thống thông tin
- Địa chỉ liên hệ: Bộ môn Mạng và Hệ thống thông tin
- Điện thoại: 031.3739878. Email: tuanpa@hpu.edu.vn
- Các hướng nghiên cứu chính: Mạng máy tính, Quản trị mạng, Lập trình mạng, Công nghệ tác tử, Lập trình C/C++, Lập trình hướng đối tượng, Lập trình Java

**2. ThS. Trần Ngọc Thái**

- Chức danh, học hàm, học vị: Thạc sĩ
- Thuộc bộ môn: Mạng và Hệ thống Thông tin
- Địa chỉ liên hệ: Bộ môn Mạng và Hệ thống Thông tin – Học Viện Dân Lập Hải Phòng
- Điện thoại: 0976.123446 Email: tnthai@hpu.edu.vn
- Các hướng nghiên cứu chính: Khoa học máy tính & Hệ thống thông tin

**3. Thông tin về trợ giảng (nếu có):**

- Họ và tên:
- Chức danh, học hàm, học vị:
- Thuộc bộ môn/lớp:
- Địa chỉ liên hệ:
- Điện thoại:                      Email:
- Các hướng nghiên cứu chính:

## THÔNG TIN VỀ MÔN HỌC

### 1. Thông tin chung:

- Số tín chỉ/ tín chỉ : 45 tín chỉ
- Các môn học tiên quyết: Lập trình hướng đối tượng
- Các môn học kế tiếp: Các môn học chuyên ngành 1 và 2
- Các yêu cầu về vị trí môn học (nếu có): Sử dụng máy chiếu, máy tính, phòng thực hành
- Thời gian phân bổ về vị trí các hoạt động:
  - + Nghe giảng lý thuyết: 28 tín chỉ
  - + Làm bài tập trên lớp: 0
  - + Thảo luận:
  - + Thực hành, thực tập (PTN, nhà máy, hiện trường,...): 15 tín chỉ
  - + Hoạt động theo nhóm: Có
  - + Tổng cộng: 135 tín chỉ
  - + Kiểm tra: 02 tín chỉ

### 2. Mục tiêu của môn học:

- Kiến thức: Cung cấp cho sinh viên những khái niệm cơ bản về các ngôn ngữ lập trình Java, lập trình máy tính theo phương pháp hướng đối tượng, so sánh và những điểm khác biệt của Java với các ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng khác. Những kiến thức xây dựng chương trình máy tính có tính thực tiễn.
- Kỹ năng: Có khả năng phân tích, thiết kế và triển khai lập trình những ứng dụng theo phương pháp lập trình hướng đối tượng
- Thái độ: Giúp sinh viên tự tin khi làm việc về các ngôn ngữ lập trình có hỗ trợ phương pháp lập trình hướng đối tượng.

### 3. Tóm tắt nội dung môn học:

- Trình bày những khái niệm cơ bản của ngôn ngữ lập trình Java: Biến, hằng, nhập vào và xuất ra.
- Trình bày phương pháp lập trình hướng đối tượng: Lớp, thuộc tính, phương thức, tính đóng gói, kế thừa, tính đa hình ...
- Trình bày những kiến thức lập trình ứng dụng của ngôn ngữ Java: Lập trình giải bài toán khoa học kỹ thuật, truy nhập cơ sở dữ liệu, ứng dụng mạng.

### 4. Học liệu:

- Tài liệu
  - [1]. Đoàn Văn Ban, *Lập trình hướng đối tượng với Java*, Nhà xuất bản Khoa học và kỹ thuật.
- Tham khảo

- [1]. Lưu Quang Tuấn, Nguyễn Việt Linh, *Học nhanh kỹ thuật lập trình Java*, NXB Trẻ - NXB 2001
- [2]. Nguyễn Việt Hà, *Lập trình Hướng đối tượng với Java*, Nhà xuất bản Công Nghệ - Nhà xuất bản Quê hương Hà Nội.
- [3]. Trung tâm tin học ngoại ngữ Trí tuệ, *Giáo trình lập trình mạng bằng Java* - NXB Thông tin Kỹ thuật, NXB 2003
- [4]. Kỹ thuật lập trình Java căn bản - Tài liệu internet.
- [5]. <http://www.javavietnam.org>

## 5. Nội dung và hình thức dạy - học:

Nội dung (Ghi chi tiết theo từng chương, mục, tiểu mục)	Hình thức dạy - học						Tổng (tiết)
	Lý thuyết	Bài tập	Thảo luận	TH, TN, i n đã	T h c, t NC	Ki m tra	
<b>Chương 1: Giới thiệu về ngôn ngữ lập trình Java</b>	03	0	0	0	09	0	03
1.1. Lịch sử ra đời							
1.2. Môi trường Java							
1.3. Các dòng chương trình ứng dụng của Java							
<b>Chương 2: Các thành phần cơ bản của Java</b>	03	0	0	03	18	0	06
2.1. Các phần tử cơ bản của Java							
2.2. Các kiểu dữ liệu cơ bản							
2.3. Biến và hằng							
2.4. Các phép toán và biểu thức							
2.5. Cấu trúc tổ chức chương trình Java							
<b>Chương 3: Lớp và các thành phần của lớp</b>	03	0	0	0	09	0	03
3.1. Định nghĩa lớp							
3.2. Định nghĩa hàm thành viên							
3.3. Kiểm soát truy cập các thành viên của lớp							
3.4. Hàm khởi tạo							
3.5. Quan hệ kế thừa giữa các lớp							
3.6. Lập trình ứng dụng	03	0	0	03	18	0	06
3.7. Giao diện							
3.8. Gói (package)							
<b>Chương 4: Các lớp nội bộ và xử lý ngoại lệ</b>	02	0	0	0	09	01	03
4.1. Lớp nội bộ							
4.2. Lớp nội bộ tĩnh							
4.3. Lớp lồng nhau							
4.4. Xử lý ngoại lệ							
<b>Chương 5: Giới thiệu về các tập lớp cơ bản của Java</b>	02	0	0	0	09	01	03
5.1. Cấu trúc mảng trong Java							
5.2. Các tập lớp cơ bản							
<b>Chương 6: Lập trình giao diện chương trình</b>	03	0	0	0	09	0	03
6.1. Lập trình chương trình nhúng							
6.2. Lập trình chương trình client	03	0	0	03	18	0	06
<b>Chương 7: Lập trình cơ sở dữ liệu</b>	03	0	0	03	18	0	06
7.1. Giới thiệu về JDBC và ODBC							
7.2. Chương trình ứng dụng JDBC							

N i dung (Ghi c th theo t ng ch ng, m c, ti u m c)	H ình th c d y – h c						T ng (ti t)
	L ý thuy t	B ài t p	Th o lu n	TH, TN, i n đã	T h c, t NC	Ki m tra	
<b>Ch ãng 8 : L p trình socket</b>	03	0	0	03	18	0	06
8.1. Gi i thi u v socket							
8.2. L p trình ñg d ñg v i socket							
<b>T ng (ti t)</b>	<b>28</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>15</b>	<b>135</b>	<b>02</b>	<b>45</b>

## 6. L ch trình t ch c d y – h c c th :

Tu n	N i dung	Chi ti t v hình th c t ch c d y – h c	N i dung yêu c u sinh viên ph i chu n b tr c	Ghi chú
1	<b>Ch ãng 1 : Gi i thi u v ngôn ñg l p trình Java</b>	- Giáo viên gi ñg - Ví d minh h a	- Tìm hi u tr c n i dung c a ch ñg 1	
	1.1. L ch s ra i	- Sinh viên theo ñoi - Sinh viên t câu h i		
	1.2. Môi tr ñg Java	- Giáo viên gi i áp		
	1.3. Các ñg ch ñg trình ñg ñg c a Java			
2	<b>Ch ãng 2 : Các thành ph n c b n c a Java</b>	- Giáo viên gi ñg - Ví d minh h a	- Tìm hi u tr c n i dung c a ch ñg 2	
	2.1. Các ph n t c s c a Java	- Sinh viên theo ñoi - Sinh viên t câu h i		
	2.2. Các ki u d li u c s	- Giáo viên gi i áp		
	2.3. Bi n và h ñg			
	2.4. Các phép toán và bi u th c			
	2.5. C u trúc t p ch ñg trình Java			
3	<b>Th c hành 1</b>	Sinh viên th c hành t i phòng máy		
4	<b>Ch ãng 3 : L p và các thành ph n c a l p it ñg</b>	- Giáo viên gi ñg - Ví d minh h a	- Tìm hi u tr c n i dung m c 3.1 -3.5	
	3.1. ñh ñg a l p	- Sinh viên theo ñoi - Sinh viên t câu h i		
	3.2. ñh ñg a hàm thành viên	- Giáo viên gi i áp		
	3.3. Ki m soát truy c p các thành viên c a l p			
	3.4. Hàm kh i t o			
	3.5. Quan h k th a gi a các l p			
5	3.6. L p tr u t ñg	- Giáo viên gi ñg - Ví d minh h a	- Tìm hi u tr c n i dung m c 3.6 - 3.8	
	3.7. Giao ñi n	- Sinh viên theo ñoi - Sinh viên t câu h i		
	3.8. Gói (package)	- Giáo viên gi i áp		
6	<b>Th c hành 2</b>	Sinh viên th c hành t i phòng máy		
7	<b>Ch ãng 4 : Các l ñh i u khi n và x lý ñg i</b>	- Giáo viên gi ñg - Ví d minh h a	- Tìm hi u tr c n i dung c a ch ñg 4	
	4.1. L ñh tu n t	- Sinh viên theo ñoi - Sinh viên t câu		

Tu n	N i dung	Chi ti t v hình th c t ch c d y – h c	N i dung yêu c u sinh viên ph i chu n b tr c	Ghi chú
		h i		
	4.2. L nh i u ki n	- Giáo viên gi i áp		
	4.3. L nh l p			
	4.4. X lý ngo i l			
8	<b>Ch ng 5 : Gi i thi u m ts l p c s c a Java</b>	- Giáo viên gi ng - Ví d minh h a	- Tìm hi u tr c n i dung c a ch ng 5	
	5.1. C u trúc m ng trong Java	- Sinh viên theo dõi - Sinh viên t câu h i		
	5.2. M ts l p c s	- Giáo viên gi i áp		
9	<b>Ch ng 6 : L p trình giao di n ch ng trình</b>	- Giáo viên gi ng - Ví d minh h a	- Tìm hi u tr c n i dung m c 6.1	
	6.1. L p trình ch ng trình nhúng	- Sinh viên theo dõi - Sinh viên t câu h i		
		- Giáo viên gi i áp		
10	6.2. L p trình ch ng trình c l p	- Giáo viên gi ng - Ví d minh h a	- Tìm hi u tr c n i dung m c 6.2	
		- Sinh viên theo dõi - Sinh viên t câu h i		
		- Giáo viên gi i áp		
11	<b>Th c hành 3</b>	Sinh viên th c hành t i phòng máy		
12	<b>Ch ng 7 : L p trình c s d li u</b>	- Giáo viên gi ng - Ví d minh h a	- Tìm hi u tr c n i dung c a ch ng 7	
	7.1. Gi i thi u v Jdbc và Odbc	- Sinh viên theo dõi - Sinh viên t câu h i		
	7.2. Ch ng trình ng d ng Jdbc	- Giáo viên gi i áp		
13	<b>Th c hành 4</b>	Sinh viên th c hành t i phòng máy		
14	<b>Ch ng 8 : L p trình socket</b>	- Giáo viên gi ng - Ví d minh h a	- Tìm hi u tr c n i dung c a ch ng 8	
	8.1. Gi i thi u v socket	- Sinh viên theo dõi - Sinh viên t câu h i		
	8.2. L p trình ng d ng v i socket	- Giáo viên gi i áp		
15	<b>Th c hành 5</b>	Sinh viên th c hành t i phòng máy		

**7. Tiêu chí ánh giá nhi m v gi ng viên giao cho sinh viên:**

- Hoàn thành các bài ki m tra nh k , bài t p môn h c

**8. Hình th c ki m tra, ánh giá môn h c:**

- Làm bài t p, th c hành, ki m tra nh k
- Thi h t môn – B o v bài t p l n

**9. Các lo i i m ki m tra và tr ng s c a t ng lo i i m:**

- i m quá trình: 3/10 trong ó:

- + Chuyên c n: 40%
- + Kiểm tra th ng xuyên: 30%
- + Th c hành: 30%
- Thi h t môn: 7/10

**10. Yêu c u c a gi ng viên i v i môn h c:**

- Yêu c u v i u ki n t ch c gi ng d y môn h c: Gi ng ng, phòng máy.
- Yêu c u i v i sinh viên: i h c y , úng gi , h c bài tr c khi n l p.

*H i Phòng, ngày 22 tháng 6 n m 2011*

**Ch nhi m B môn**

**Ng i vi t c ng chi ti t**

**Ths. Ngô Tr ng Giang**

**Ths. Phùng Anh Tu n**

///